

# Kompetisi

## Modernisasi Sistem Kadaster dan Program Kebijakan Strategis Pertanahan, Agraria dan Tata Ruang melalui Teknologi SIG

### A. Judul

#### Modernisasi Sistem Kadaster dan Program Kebijakan Strategis Pertanahan, Agraria dan Tata Ruang melalui Teknologi Sistem Informasi Geografis

#### Sub Judul :

1. Pemanfaatan Teknologi (peralatan survei, fotogrametri/UAV maupun penginderaan jauh) untuk perolehan data spasial berbasis SIG;
2. Aplikasi SIG dan Teknologi Informasi sebagai upaya mendorong percepatan program strategis Kementerian ATR/BPN (PTSL, penataan agraria, pengendalian pertanahan, penyelesaian sengketa/konflik pertanahan maupun penataan ruang) ;
3. Aplikasi SIG dan Sistem Informasi Pertanahan dalam mewujudkan tranformasi pelayanan digital.

### B. PESERTA

Peserta meliputi seluruh mahasiswa/taruna Sekolah Tinggi Pertanahan Nasional, dalam satu tim terdiri dari (2 s/d 3 mahasiswa), dibagi menjadi 2 kategori yakni :

1. **Kategori Pemula (*entry level*) :**
  - a. Diperuntukan bagi taruna/mahasiswa/i di tingkat perkuliahan awal (semester 1 – 4)
  - b. Penilaian didasarkan pada visualisasi dan kreativitas dalam menampilkan data dan konsep yang telah dipelajari di perkuliahan
2. **Kategori Lanjutan (*advance level*) :**
  - a. Diperuntukan bagi taruna/mahasiswa/i di tingkat perkuliahan akhir (semester 5 – 8)
  - b. Penilaian didasarkan pada inovasi pemecahan masalah, analisis, dan konsep yang telah dipelajari di masa kerja praktek dan perkuliahan

### C. Ketentuan Kompetisi

Kompetisi ini terdiri dari 2 yakni naskah lomba dan proyek *story map* dimana kedua hal tersebut merupakan satu kesatuan yang saling melengkapi. Naskah lomba dan proyek *story map* dapat

dikirimkan melalui link : <https://arccg.is/1v194y1>

Adapun ketentuannya sebagai berikut:

#### 1. Pengiriman Naskah Lomba

Mahasiswa mengirimkan naskah dengan kelengkapan berupa:

- a. Judul (maksimal 15 kata)
- b. Abstrak : memuat latar belakang permasalahan (1-2 kalimat); Metode; Hasil, Kesimpulan; Kata Kunci. Abstrak ditulis maksimal 200 kata, ditulis dalam Bahasa Indonesia dan bahasan Inggris
- c. Pendahuluan
- d. Metode

- e. Hasil dan Pembahasan  
Untuk hasil dan pembahasan dapat disusun berdasarkan sub bab
- f. Kesimpulan
- g. Daftar Pustaka (sesuaikan panduan penulisan sitasi di STPN/harvard style, dapat dilihat pada panduan OJS Jurnal Bhumi.
- h. Naskah minimal ditulis dalam jumlah 8 hingga 15 halaman

#### **Ketentuan Pengiriman Projek Story Map**

- a. Karya bersifat orisinal, belum pernah diikuti dalam perlombaan dan atau belum pernah memenangkan kompetisi;
- b. Karya dapat dikaitkan dengan berbagai tugas pokok dan fungsi di lingkungan Kementerian ATR/BPN yang berhubungan dengan teknologi, sistem informasi yang berkaitan dengan SIG.
- c. Penilaian didasarkan pada kelengkapan materi yang dimuat di story map (video, foto/poster, dan naskah)

#### **D. Kriteria penilaian**

##### **1. Kriteria penilaian**

- a. Kreativitas, Visualisasi, dan Inovasi
- b. Relevansi terhadap tema dan implementasi di dunia nyata
- c. Pemanfaatan teknologi Esri
- d. Penguasaan konsep, analisis, dan teknis
- e. Presentasi (untuk final)

##### **2. Juri kompetisi :**

- a. Perwakilan dari STPN
- b. Perwakilan dari Esri Indonesia : CEO Esri Indonesia
- c. Perwakilan dari Kantah/Kanwil/BPN

##### **3. Tahapan Kompetisi**

- a. Taruna Mahasiswa mengirimkan story map beserta naskah sesuai ketentuan di atas;
- b. Dilaksanakan seleksi 10 besar oleh juri internal (Esri Indonesia & STPN)
- c. Presentasi melalui zoom dan dinilai oleh dewan juri
- d. Pengumuman Pemenang

#### **E. Kategori untuk Pemenang**

##### **➤ Kategori Pemula**

Pemenang 1 Tingkat Pemula: IDR 1.500.000, Sertifikat & Souvenir

Pemenang 2 Tingkat Pemula: IDR 1.000.000, Sertifikat & Souvenir

##### **➤ Kategori Lanjutan (*advance*)**

Pemenang 1 Tingkat Lanjutan: IDR 2.000.000, Sertifikat & Souvenir

Pemenang 1 Tingkat Lanjutan: IDR 1.500.000, Sertifikat & Souvenir

##### **➤ Kategori Kreativitas dan Presenter terbaik**

Pemenang Kreativitas Storymap Terbaik: IDR 500.000

Pemenang Presentasi Terbaik: IDR 500.000

No	Kegiatan	Desember				Januari				Februari			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Sosialisasi kompetisi												
2	Registrasi		10		31								
3	Pembekalan & pengenalan Teknologi ESRI			15									
4	Waktu pengumpulan Projek			15				18 Jan					
5	Review Oleh Juri penentuan 10 besar							25 jan	4 feb				
6	Pengumuman Lolos 10 besar									8 feb			
7	Presentasi Finalis											17/ 18/ 19	

**F. Tahapan Kompetisi**